



V03.2026

Master MINT Akademie

Online-Förderprogramme mit Materialkästen und Fernbetreuung

Bearbeitung von Zuhause aus! Einstieg jederzeit möglich!
mit „LEARN-TO-EARN“ – Leistungsprämie für Schüler/innen



- **Technik und Statik Grundkurs**

für Einsteiger / ab 8 Jahre

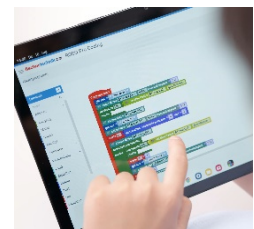
inkl. Fischertechnik - Kasten im Bereich Technik



- **Robotik und Coding Grundkurs**

für Einsteiger / ab 8 Jahre

inkl. Fischertechnik - Kasten im Bereich Robotik



- **Robotik und Coding Aufbaukurs**

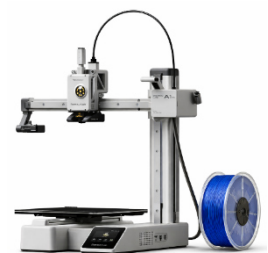
für Einsteiger / ab 9/10 Jahre / **ab April 2026**

inkl. Fischertechnik - Kasten im Bereich Robotik

- **3D-Design und Druck Grundkurs**

für Einsteiger / ab 9/10 Jahre / **ab Mai 2026**

inkl. Bambu Lab A1 Mini Drucker (oder vglb. Modell)



gemeinnützige
Institut für Jugendmanagement Stiftung
Projekt: Master MINT

Haberstr. 1 - 69126 Heidelberg
Tel. 06221 39 556-75 Fax -65
E-Mail: info@ijm-online.de
www.master-mint.de / www.ijm-online.de

Förderprogramm Technik und Statik Grundkurs für Einsteiger

Zielgruppe: ab 8 Jahren mit kleiner Hilfe, nach oben offen
Einstieg jederzeit möglich - Laufzeit 6 Monate!

Technik ist die Grundlage einer modernen Welt. Die ersten Zahnräder waren bereits 300 Jahre vor unserer Zeitrechnung bei den Ägyptern im Einsatz. Seitdem hat sich viel getan. Inzwischen finden wir Technik in allen Bereichen des Lebens. Einfache Spielzeuge haben bereits Getriebe verbaut und größere Maschinen oder Autos sind bereits so komplex, dass nur noch wenige Menschen den Überblick haben. Doch die Grundprinzipien sind überall dieselben. Ein Zahnrad greift in das andere und Kraft und Bewegungen werden durch verschiedene Mittel übertragen. Deswegen ist es wichtig schon zeitig die Grundlagen zu verstehen und technisches Verständnis zu entwickeln. Wer einmal verstanden hat, wie ein Getriebe funktioniert, wird in Zukunft schnell und sicher auch komplexere Systeme und Zusammenhänge begreifen und sich mit physikalischen Abläufen gut zurechtfinden.



Die Statik, als elementarer Grundbaustein eines jeden Gebäudes oder jeder Maschine, spielt dabei auch eine große Rolle. Niemanden nützt noch so ausgefeilte Technik, wenn es dafür kein stabiles Grundgerüst gibt. Deswegen werden in dem Förderprogramm auch Grundlagen der Statik aufgegriffen und anschaulich erläutert.

Das Programm führt mit Hilfe eines Online-Kurses die Teilnehmer strukturiert durch den dazugehörigen Experimentierbaukasten „Fischertechnik Education Mechanic & Static 2“. Anhand der 30 baubaren Modelle und ergänzenden Aufgaben und Materialien im Onlinekurs soll den Teilnehmern der spannende Bereich der Technik nähergebracht werden. Die Teilnehmer sollen die Modelle teilweise mit Fotos und kleinen Beschreibungen in Form von Experimentierprotokollen festhalten und im Onlinelernsystem hochladen. Ergänzende Online-Tests prüfen das gelernte Wissen und die Beobachtungen ab. Die Bearbeitung erfolgt in individuellem Tempo und ohne feste Termine oder Zeiten. Pro Woche sollte man mindestens 1-2 Stunden einplanen, um das Programm in 3 bis 6 Monate komplett durchzubekommen. Nach dem erfolgreichen Bearbeiten des Programms erhalten die Teilnehmer ein Zertifikat der Master MINT Akademie.

Der Baukasten ist im Gesamtbeitrag enthalten und wird innerhalb Deutschlands dem Teilnehmer versandkostenfrei zugesandt (Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz gegen einen Aufpreis von 15 EUR möglich).

Teilnehmen können alle leistungsbereiten Schülerinnen und Schüler, die nach einem sinnvollen Weiterentwicklungsweg entlang der Schullaufbahn suchen, weil sie am Technik-Bereich interessiert sind, sie nicht ausgelastet sind, eine zusätzliche Herausforderung spannend erscheint oder einfach nur Interesse darin besteht, etwas Neues auszuprobieren. Für die Bearbeitung genügt ein Standard-PC oder Laptop mit Internetzugang.

„LEARN-TO-EARN“ – Leistungsprämie

Wer sich zusätzlich zur Schule engagiert und bemüht, wird belohnt und kann ab sofort sein Taschengeld aufbessern. Für jedes erfolgreich bearbeitete Kapitel (insgesamt 6 Stück) erhält der Schüler 2,50 Euro Leistungsprämie als Amazon-Gutschein (ab 5 Euro erstellbar), der gesammelt einen kleinen Wunsch erfüllt.

Leistungen

- Experimentierbaukasten „Fischertechnik Education Mechanic & Static 2“
- Zugang zu einem Online-Lernsystem mit den dazugehörigen Lerninhalten
- Fernbetreuung bei Fragen und Problemen (Mo.-Fr. 14-18 Uhr)
- Ausstellung eines Teilnahmezertifikats nach Abschluss des Kurses

Kosten / Laufzeit / Einstieg

Der Eigenbeitrag beträgt 185 Euro. Die Laufzeit beträgt 6 Monate.

Die Lieferzeit des Experimentierkastens beträgt 3-6 Werktage.



Förderprogramm Robotik und Coding Grundkurs für Einsteiger

Zielgruppe: ab 8 Jahren mit kleiner Hilfe, nach oben offen / keine Vorkenntnisse nötig!
Einstieg jederzeit möglich - Laufzeit 6 Monate!

Eine Welt ohne Computer? Das ist heute nicht mehr vorstellbar! In allen Bereichen unseres täglichen Lebens finden wir sie und sie übernehmen ganz unterschiedliche Aufgaben: der Wecker, die elektrische Zahnbürste, der Kühlschrank, das Auto und nicht zuletzt Smartphone, Computer und Co. Bevor sie funktionieren können müssen sie aber zuerst programmiert werden. Denn Computer sprechen ihre eigenen Sprachen. Es gibt mittlerweile so viele dieser Programmiersprachen, dass man nicht alle beherrschen kann. Doch die Grundprinzipien sind überall dieselben. Ein Computer führt Schritt für Schritt die Befehle aus, die man ihm gibt. Erst durch cleveres Zusammenfügen, das Nutzen von Schleifen und das Einfügen von bedingten Anweisungen und Verzweigungen entstehen Programme, die Großes leisten können. Hat man dann noch die passende Hardware, wie z.B. einen Roboter, entstehen daraus Projekte zum Staunen.



Dieses Förderprogramm führt mit Hilfe eines Online-Kurses die Teilnehmer strukturiert durch den dazugehörigen Robotik-Experimentierbaukasten „Fischertechnik Smart Robots Pro Set“ und lehrt die Grundlagen des Programmierens. Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich. Anhand von 10 baubaren Modellen lernen die Teilnehmer zunächst die grundlegende Denkweise beim Programmieren mit RoboPro Light von Fischertechnik. Mit zwei programmierbaren Kettenfahrzeugen wird die Programmiersprache Scratch gelehrt. Mit Scratch können dann auch eigene, weiterführende Programme programmiert werden. In Bonuskapiteln gibt es noch kurze Einblicke in andere Programmierumgebungen, sodass auch kleine Spiele zum Runterladen entstehen können. Die Teilnehmer sollen ihre Vorgehensweise z.B. mit Fotos und Screenshots dokumentieren, diese in Form von Experimentierprotokollen festhalten und im Onlinelernsystem hochladen. Ergänzende Online-Tests prüfen das gelernte Wissen und die Beobachtungen. Die Bearbeitung erfolgt in individuellem Tempo und ohne feste Termine oder Zeiten. Pro Woche sollte man mindestens 1-2 Stunden einplanen, um das Programm in 3 bis 6 Monate komplett durchzubekommen. Nach dem erfolgreichen Bearbeiten des Programms erhalten die Teilnehmer ein Zertifikat der Master MINT Akademie.

Der Baukasten ist im Gesamtbeitrag enthalten und wird innerhalb Deutschlands dem Teilnehmer versandkostenfrei zugesandt (Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz gegen einen Aufpreis von 15 Euro möglich). Teilnehmen können alle leistungsbereiten Schülerinnen und Schüler, die nach einem sinnvollen Weiterentwicklungsweg entlang der Schullaufbahn suchen, weil sie im Technik- und IT-Bereich interessiert sind, sie nicht ausgelastet sind, eine zusätzliche Herausforderung suchen oder einfach nur Interesse darin besteht, etwas Neues auszuprobieren. Für die Bearbeitung genügt ein Standard-PC oder Laptop mit Internetzugang.

„LEARN-TO-EARN“ – Leistungsprämie

Wer sich zusätzlich zur Schule engagiert und bemüht, wird belohnt und kann ab sofort sein Taschengeld aufbessern. Für jedes erfolgreich abgeschlossene Projekt erhält der Schüler 1 Euro, also insgesamt mögliche 10 Euro Leistungsprämie als Amazon-Gutschein (ab 5 Euro erstellbar), der gesammelt einen kleinen Wunsch erfüllt.

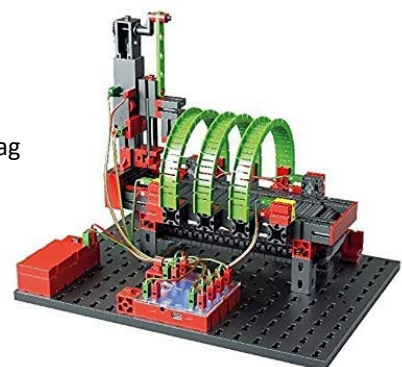
Leistungen

- Experimentierbaukasten „Fischertechnik Smart Robots Pro Set“
- Zugang zu einem Online-Lernsystem mit den Lerninhalten
- Fernbetreuung bei Fragen und Problemen (Mo.-Fr. 14-18 Uhr)
- Ausstellung eines Teilnahmezertifikats nach Abschluss des Kurses auf Antrag
- Ausstellung eines Amazongutscheins ab mindestens 5 Euro auf Antrag

Kosten / Laufzeit / Einstieg

Der Eigenbeitrag beträgt 295 Euro. Die Laufzeit beträgt 6 Monate.

Die Lieferzeit des Experimentierkastens beträgt 3-6 Werktage.



Start ab 1. April 26 ab sofort buchbar

Förderprogramm Robotik und Coding Aufbaukurs für Fortgeschrittene

Zielgruppe: ab 9 Jahren mit kleiner Hilfe, nach oben offen / Coding-Grundkenntnisse empfohlen!
Einstieg ab April 2026 möglich - Laufzeit 6 Monate!

Du hast bereits erste Erfahrungen mit Robotern gesammelt und weißt, wie man einfache Programme schreibt? Perfekt! Im Aufbaukurs gehen wir den entscheidenden Schritt weiter. Wir verlassen die rein grafische Programmierung und tauchen in die Welt des textbasierten Codings ein. Anstatt Blöcke zu schieben, lernst du, wie echte Entwickler zu arbeiten und Code Zeile für Zeile zu schreiben. Das ist der Schlüssel, um die volle Kontrolle über deine Roboter zu erlangen und komplexe, eigene Ideen umzusetzen.



Wir beschäftigen uns mit anspruchsvolleren Sensoren und Aktoren. Wie kann ein Roboter Farben erkennen und darauf reagieren? Wie folgt er einer Linie autonom? Und wie kann er Objekte greifen und transportieren? Diese Fragen beantworten wir nicht nur in der Theorie, sondern setzen sie in spannenden, neuen Projekten praktisch um. Du lernst, wie man Programme strukturierter aufbaut, eigene Funktionen schreibt und Fehler systematisch sucht und behebt – eine Fähigkeit, die in der IT-Welt unerlässlich ist.

Dieses Förderprogramm führt dich mit Hilfe eines Online-Kurses durch die fortgeschrittenen Möglichkeiten des Experimentierbaukastens „Fischertechnik Smart Robots Max“. Anhand von 10 anspruchsvollen Modellen und zahlreichen kreativen Herausforderungen vertiefst du dein Verständnis für Robotik und Coding. Du lernst, die Programmiersprache Python zu verwenden, eine der populärsten und vielseitigsten Sprachen der Welt, um deine Roboter zu steuern. Die Teilnehmer sollen ihre Vorgehensweise z.B. mit Fotos und Screenshots dokumentieren, diese in Form von Experimentierprotokollen festhalten und im Onlinelernsystem hochladen. Ergänzende Online-Tests prüfen das gelernte Wissen. Die Bearbeitung erfolgt in individuellem Tempo. Pro Woche sollte man mindestens 2-3 Stunden einplanen, um das Programm in 3 bis 6 Monaten komplett durchzubekommen. Nach dem erfolgreichen Bearbeiten des Programms erhalten die Teilnehmer ein Zertifikat der Master MINT Akademie.

Der Baukasten ist im Gesamtbeitrag enthalten und wird innerhalb Deutschlands dem Teilnehmer versandkostenfrei zugesandt (Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz gegen einen Aufpreis von 15 Euro möglich). Teilnehmen können alle Schülerinnen und Schüler, die bereits erste Erfahrungen im Bereich Robotik oder Coding gesammelt haben und nun den nächsten Schritt in Richtung professioneller Anwendung gehen möchten. Für die Bearbeitung genügt ein Standard-PC oder Laptop mit Internetzugang.

„LEARN-TO-EARN“ – Leistungsprämie

Wer sich zusätzlich zur Schule engagiert und bemüht, wird belohnt. Für jedes erfolgreich abgeschlossene Projekt (insgesamt 10 Stück) erhält der Schüler 1 Euro, also insgesamt mögliche 10 Euro Leistungsprämie als Amazon-Gutschein (ab 5 Euro erstellbar).

Leistungen

- Materialkasten „Fischertechnik Smart Robots Max“
- Zugang zu einem Online-Lernsystem mit den Lerninhalten
- Fernbetreuung bei Fragen und Problemen (Mo.-Fr. 14-18 Uhr)
- Ausstellung eines Teilnahmezertifikats nach Abschluss des Kurses auf Antrag
- Ausstellung eines Amazongutscheins ab mindestens 5 Euro auf Antrag

Kosten / Laufzeit / Einstieg

Der Eigenbeitrag beträgt 345 Euro. Die Laufzeit beträgt 6 Monate.

Die Lieferzeit des Experimentierkastens beträgt 3-6 Werktage ab April 2026.

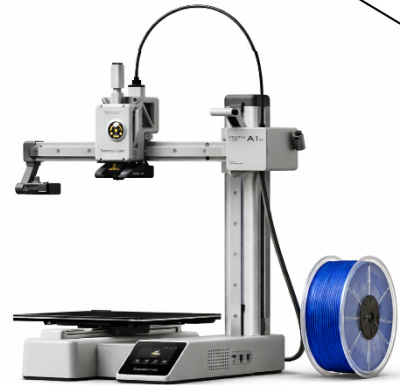


Start ab 1. Mai 26 ab sofort buchbar

Förderprogramm 3D-Design und Druck Grundkurs für Einsteiger

Zielgruppe: ab 9 Jahren mit kleiner Hilfe, nach oben offen / keine Vorkenntnisse nötig!
Einstieg ab Mai 2026 - Laufzeit 6 Monate!

Stell dir vor, du hast eine Idee im Kopf – ein Spielzeug, ein nützlicher Alltagshelfer oder ein Ersatzteil – und anstatt es zu kaufen, erschaffst du es einfach selbst. Genau das ist die Magie des 3D-Drucks! Diese revolutionäre Technologie verwandelt digitale Modelle Schicht für Schicht in greifbare, physische Objekte. Der 3D-Druck ist nicht mehr nur etwas für große Industrieunternehmen, sondern erobert Werkstätten, Schulen und Hobbykeller. Er ist eine Schlüsseltechnologie der Zukunft, die es jedem ermöglicht, vom Konsumenten zum Erfinder zu werden. In diesem Kurs lernst du alles, was du für den Einstieg in die faszinierende Welt des 3D-Drucks brauchst. Wir starten bei null und zeigen dir, wie du deinen eigenen, brandneuen 3D-Drucker in Betrieb nimmst und deinen ersten Druck startest. Danach tauchen wir in die Welt des 3D-Designs ein. Mit der anfängerfreundlichen, webbasierten Software Tinkercad lernst du, wie man am Computer eigene Modelle entwirft, anpasst und für den Druck vorbereitet. Du wirst verstehen, warum manche Formen einfach zu drucken sind und andere eine Herausforderung darstellen, und wie du deine Entwürfe so gestaltest, dass sie stabil und funktional sind.



Dieses Förderprogramm führt dich mit Hilfe eines Online-Kurses und 15 spannenden Projekten Schritt für Schritt von der ersten Idee bis zum fertigen Objekt. Du erhältst deinen eigenen 3D-Drucker (Bambu Lab A1 mini oder vergleichbares Modell) und das nötige Material direkt nach Hause. Im Kursverlauf gestaltest und druckst du eine Vielzahl von praktischen und kreativen Objekten – vom personalisierten Schlüsselanhänger über mechanische Teile bis hin zu kleinen Kunstwerken. Die Teilnehmer sollen ihre Vorgehensweise z.B. mit Fotos und Screenshots dokumentieren, diese in Form von Experimentierprotokollen festhalten und im Onlinelernsystem hochladen. Ergänzende Online-Tests prüfen das gelernte Wissen. Die Bearbeitung erfolgt in individuellem Tempo. Pro Woche sollte man mindestens 2-3 Stunden einplanen, um das Programm in 3 bis 6 Monaten komplett durchzubekommen. Nach dem erfolgreichen Bearbeiten des Programms erhalten die Teilnehmer ein Zertifikat der Master MINT Akademie.

Der 3D-Drucker und eine erste Rolle Filament sind im Gesamtbeitrag enthalten und werden innerhalb Deutschlands dem Teilnehmer versandkostenfrei zugesandt (Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz gegen einen Aufpreis von 25 EUR möglich). Teilnehmen können alle, die nach einem sinnvollen Weiterentwicklungsweg suchen, weil sie im Technik- und IT-Bereich interessiert sind, eine zusätzliche Herausforderung suchen oder einfach nur Interesse daran haben, etwas völlig Neues auszuprobieren. Für die Bearbeitung genügt ein Standard-PC oder Laptop mit Internetzugang.

„LEARN-TO-EARN“ – Leistungsprämie für Teilnehmer/innen

Wer sich zusätzlich zur Schule engagiert und bemüht, wird belohnt. Für jedes erfolgreich abgeschlossene Projekt (insgesamt 15 Stück) erhält der Schüler 1 Euro, also insgesamt mögliche 15 Euro Leistungsprämie als Amazon-Gutschein (ab 5 Euro erstellbar), der gesammelt einen kleinen Wunsch erfüllt.

Leistungen

- 3D-Drucker „Bambu Lab A1 mini“ (oder vergleichbares Modell) inkl. 1 Rolle Filament
- Zugang zu einem Online-Lernsystem mit den Lerninhalten
- Fernbetreuung bei Fragen und Problemen (Mo.-Fr. 14-18 Uhr)
- Ausstellung eines Teilnahmezertifikats nach Abschluss des Kurses auf
- Ausstellung eines Amazongutscheins ab mindestens 5,- auf Antrag

Kosten / Laufzeit / Einstieg (50,- Frühbucherrabatt bis 31. März)

Der Eigenbeitrag beträgt 445 Euro. Die Laufzeit beträgt 6 Monate.
Die Lieferzeit des Druckers beträgt 3-10 Werktage ab Mai 2026.



Anmeldung Master MINT Akademie (Stand 03.2026)

Hiermit beantrage ich die Aufnahme in das Förderprogramm.

Die Aufnahmebestätigung und Rechnung werden in der Regel binnen 1-2 Werktagen per E-Mail versandt – bitte den Spam-Filter kontrollieren! Der Versand und die Freischaltung erfolgen binnen 3 Werktagen nach Zahlungseingang.

I. Programmauswahl (bitte gewünschtes Programm ankreuzen)

Start ab: _____ / Laufzeit 6 Monate ab Freischaltung	inkl. Material	ohne Material
Förderprogramm Technik und Statik Grundkurs / ab 8 Jahren	<input type="checkbox"/> 185 Euro*	<input type="checkbox"/> 95 Euro
Förderprogramm Robotik & Coding Grundkurs / ab 8 Jahren	<input type="checkbox"/> 295 Euro*	<input type="checkbox"/> 125 Euro
ab 1. April 26 Förderprogramm Robotik & Coding Aufbaukurs / ab 9 Jahren	<input type="checkbox"/> 345 Euro*	<input type="checkbox"/> 125 Euro
ab 1. Mai 26 Förderprogramm 3D-Druck Grundkurs / ab 9 Jahren	<input type="checkbox"/> 395 ² Euro*	<input type="checkbox"/> 145 Euro

*Die Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz ist gegen Aufpreis von 15 EUR (25 EUR bei 3D-Drucker) möglich.
²Frühbucherpreis = 445-50,- = 395 EUR bis 31. März 2026

II. Teilnehmerdaten

Name: _____ Vorname: _____ männlich weiblich

geb.: _____ in: _____ Staatsangehörigkeit: _____

Straße, Nr.: _____ PLZ: _____ Ort/ggf. Land: _____

Tel.: _____ E-Mail (Pflichtangabe!): _____

III. Zahlung des Eigenbeitrags

Die Freischaltung ins CASS-System und der Materialversand erfolgt **erst** nach Zahlungseingang. Die Zahlung kann per **Banküberweisung oder Paypal** erfolgen. Das Zahlungsziel beträgt 8 Tage. Warten Sie bitte auf den Erhalt der Aufnahmebestätigung und Rechnung. Dort finden Sie genaue Angaben, wie die Zahlung geleistet werden kann. Das Programm läuft automatisch aus. Eine Verlängerung ist möglich.

IV. Teilnahmebedingungen

Der Antragsteller bewirbt sich mit diesem Aufnahmeantrag für das/die o.g. Förderprogramm/e. Vertragspartner ist das Institut für Jugendmanagement, Haberstraße 1, D-69126 Heidelberg, Sitz der Gesellschaft: Heidelberg, Amtsgericht Mannheim HRB 336786, Steuer-Nr.: 32494/64811, USt-IdNr: DE213357394. Vertragsabschluss: Mit der schriftlichen Annahmebestätigung ist der Vertrag mit dem Institut für Jugendmanagement geschlossen. Die Programme haben eine Laufzeit von 6 Monaten ab Zusendung der Aufnahmebestätigung. Eine Übertragung eines Platzes an einen Dritten oder die Erstattung von Teilbeträgen ist nicht möglich. Leistungen: Teilweise Übernahme der Programmkosten je Programm durch die IJM Stiftung, Eigenanteil gemäß Tabelle je Programm inkl. Material und Versand innerhalb Deutschlands. Die Zahlung erfolgt ausschließlich per Rechnung oder per Paypal. Nach Aufnahme und Ablauf der Widerrufsfrist von 14 Tagen ist eine Rückerstattung des Eigenbeitrags nicht mehr möglich. Schlussklauseln: Sollte der Vertrag eine Lücke enthalten, so ist diese durch eine Regelung zu schließen, die dem Willen der Vertragsparteien bei Abschluss des Vertrages am nächsten kommt. Alle anderen Vertragspunkte bleiben gültig.

Die „LEARN-TO-EARN“ – Leistungsprämie erhalten Schüler/innen für jeden erfolgreich bearbeiteten Kursabschnitt gemäß Ausschreibung ausschließlich in Form eines Amazon-Gutscheins ab gesammelten 5 Euro Prämie. Die Beantragung erfolgt per E-Mail an tutor@ijm-online.de und kann für ein/e oder mehrere Themen / Stufen gesammelt beantragt werden.

Ich versichere die Richtigkeit und Vollständigkeit meiner Angaben. **Die Leistungen sowie die Beitrags- und Teilnahmebedingungen habe ich gelesen und erkläre mich damit einverstanden.** Nach Erhalt der Aufnahmebestätigung kann ich meinen Antrag ohne Angabe von Gründen binnen 14 Tagen widerrufen. Der Widerruf muss in Textform (z.B. Brief, Fax, E-Mail) erfolgen. Waren können nur ungeöffnet im Original gegen Übernahme der rücksendegebühren zurückgenommen werden.

X

Datum, Unterschrift (bei Minderjährigen der/die Erziehungsberechtigte)

Senden an:
IJM / Master MINT
Haberstraße 1, OG 2, D-69126 Heidelberg
 oder per Fax: **+49 (0)6221 / 39 556-65**
 oder per Scan an: **anmeldung@ijm-online.de**