





Online-Förderprogramme mit Experimentierbaukasten

Bearbeitung von Zuhause aus! Einstieg jederzeit möglich!

Neu 2024:

mit „Learn to Earn“ – Leistungsprämie

- **Technik und Statik** / Alter: 8 bis 14 Jahren
inkl. **fischertechnik**  Experimentierbaukasten im Bereich Technik
- **Robotik und Coding I für Einsteiger** / Alter: 8 bis 14 Jahren
inkl. **fischertechnik**  Einstiegs-Experimentierbaukasten im Bereich Robotik



gemeinnützige
Institut für Jugendmanagement Stiftung
Projekt: Master MINT

Haberstr. 1 - 69126 Heidelberg
Tel. 06221 39 556-75 Fax -65
E-Mail: info@ijm-online.de
www.master-mint.de / www.ijm-online.de

Förderprogramm Technik und Statik

Zielgruppe: interessierte Schüler/innen von 8 bis 14 Jahren
Einstieg jederzeit möglich - Laufzeit 6 Monate!



Technik ist die Grundlage einer modernen Welt. Die ersten Zahnräder waren bereits 300 Jahre vor unserer Zeitrechnung bei den Ägyptern im Einsatz. Seitdem hat sich viel getan. Inzwischen finden wir Technik in allen Bereichen des Lebens. Einfache Spielzeuge haben bereits Getriebe verbaut und größere Maschinen oder Autos sind bereits so komplex, dass nur noch wenige Menschen den Überblick haben. Doch die Grundprinzipien sind überall dieselben.

Ein Zahnrad greift in das andere und Kraft und Bewegungen werden durch verschiedene Mittel übertragen. Deswegen ist es wichtig schon zeitig die Grundlagen zu verstehen und technisches Verständnis zu entwickeln. Wer einmal verstanden hat, wie ein Getriebe funktioniert, wird in Zukunft schnell und sicher auch komplexere Systeme und Zusammenhänge begreifen und sich mit physikalischen Abläufen gut zurechtfinden.

Die Statik, als elementarer Grundbaustein eines jeden Gebäudes oder jeder Maschine, spielt dabei auch eine große Rolle. Niemanden nützt noch so ausgefeilte Technik, wenn es dafür kein stabiles Grundgerüst gibt. Deswegen werden in dem Förderprogramm auch Grundlagen der Statik aufgegriffen und anschaulich erläutert.

Das Programm führt mit Hilfe eines Online-Kurses die Teilnehmer strukturiert durch den dazugehörigen Experimentierbaukasten „fischertechnik Education Mechanic & Static 2“. Anhand der 30 baubaren Modelle und ergänzenden Aufgaben und Materialien im Onlinekurs soll den Teilnehmern der spannende Bereich der Technik nähergebracht werden. Die Teilnehmer sollen die Modelle teilweise mit Fotos und kleinen Beschreibungen in Form von Experimentierprotokollen festhalten und im Onlinelernsystem hochladen. Ergänzende Online-Tests prüfen das gelernte Wissen und die Beobachtungen ab. Die Bearbeitung erfolgt in individuellem Tempo und ohne feste Termine oder Zeiten. Pro Woche sollte man mindestens 1-2 Stunden einplanen, um das Programm in 3 bis 6 Monate komplett durchzubekommen. Nach dem erfolgreichen Bearbeiten des Programms erhalten die Teilnehmer ein Zertifikat der Young Business School.

Der Baukasten ist im Gesamtbeitrag enthalten und wird innerhalb Deutschlands dem Teilnehmer versandkostenfrei zugesandt (Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz gegen einen Aufpreis von 10 EUR möglich).

Teilnehmen können alle leistungsbereiten Schülerinnen und Schüler, die nach einem sinnvollen Weiterentwicklungsweg entlang der Schullaufbahn suchen, weil sie am Technik-Bereich interessiert sind, sie nicht ausgelastet sind, eine zusätzliche Herausforderung spannend erscheint oder einfach nur Interesse darin besteht, etwas Neues auszuprobieren. Für die Bearbeitung genügt ein Standard-PC oder Laptop mit Internetzugang. Bei besonders interessierten / begabten Schülerinnen bzw. Schülern ist auch eine Teilnahme bereits ab 8 Jahren denkbar.

Neu ab 2024: „Learn to Earn“ – Leistungsprämie

Wer sich zusätzlich zur Schule engagiert und bemüht, wird belohnt und kann ab sofort sein Taschengeld aufbessern. Für jedes komplett erfolgreich bearbeitete Kapitel (insgesamt 7 Stück) erhält der Schüler 3 Euro Leistungsprämie als Amazon-Gutschein, der einzeln oder gesammelt einen kleinen Wunsch erfüllt.

Leistungen

- Experimentierbaukasten „fischertechnik Education Mechanic & Static 2“
- Zugang zu einem Online-Lernsystem mit den dazugehörigen Lerninhalten
- Fernbetreuung bei Fragen und Problemen (Mo.-Fr. 14-18 Uhr)
- Ausstellung eines Teilnahmezertifikats nach Abschluss des Kurses

Kosten / Laufzeit / Einstieg

Der Eigenbeitrag beträgt 175 Euro. Die Laufzeit beträgt 6 Monate.

Die Lieferzeit des Experimentierkastens beträgt 3-6 Werktage.



Förderprogramm Robotik und Coding I für Einsteiger

Zielgruppe: interessierte Schüler/innen von 8 bis 14 Jahren / keine Vorkenntnisse nötig!
Einstieg jederzeit möglich - Laufzeit 6 Monate!

Eine Welt ohne Computer? Das ist heute nicht mehr vorstellbar! In allen Bereichen unseres täglichen Lebens finden wir sie und sie übernehmen ganz unterschiedliche Aufgaben: der Wecker, die elektrische Zahnbürste, der Kühlschrank, das Auto und nicht zuletzt Smartphone, Computer und Co. Bevor sie funktionieren können müssen sie aber zuerst programmiert werden. Denn Computer sprechen ihre eigenen Sprachen. Es gibt mittlerweile so viele dieser Programmiersprachen, dass man nicht alle beherrschen kann. Doch die Grundprinzipien sind überall dieselben. Ein Computer führt Schritt für Schritt die Befehle aus, die man ihm gibt. Erst durch cleveres Zusammenfügen, das Nutzen von Schleifen und das Einfügen von bedingten Anweisungen und Verzweigungen entstehen Programme, die Großes leisten können. Hat man dann noch die passende Hardware, wie z.B. einen Roboter, entstehen daraus Projekte zum Staunen.



Dieses Förderprogramm führt mit Hilfe eines Online-Kurses die Teilnehmer strukturiert durch den dazugehörigen Robotik-Experimentierbaukasten „fischertechnik BT Smart Beginner Set“ und lehrt die Grundlagen des Programmierens. Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich. Anhand von 10 baubaren Modellen lernen die Teilnehmer zunächst die grundlegende Denkweise beim Programmieren mit RoboPro Light von fischertechnik. Mit zwei programmierbaren Kettenfahrzeugen wird die Programmiersprache Scratch gelehrt. Mit Scratch können dann auch eigene, weiterführende Programme programmiert werden. In Bonuskapiteln gibt es noch kurze Einblicke in andere Programmierumgebungen, sodass auch kleine Spiele zum Runterladen entstehen können. Die Teilnehmer sollen ihre Vorgehensweise z.B. mit Fotos und Screenshots dokumentieren, diese in Form von Experimentierprotokollen festhalten und im Onlinelernsystem hochladen. Ergänzende Online-Tests prüfen das gelernte Wissen und die Beobachtungen. Die Bearbeitung erfolgt in individuellem Tempo und ohne feste Termine oder Zeiten. Pro Woche sollte man mindestens 1-2 Stunden einplanen, um das Programm in 3 bis 6 Monate komplett durchzubekommen. Nach dem erfolgreichen Bearbeiten des Programms erhalten die Teilnehmer ein Zertifikat der Young Business School.

Der Baukasten ist im Gesamtbeitrag enthalten und wird innerhalb Deutschlands dem Teilnehmer versandkostenfrei zugesandt (Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz gegen einen Aufpreis von 10 EUR möglich). Teilnehmen können alle leistungsbereiten Schülerinnen und Schüler, die nach einem sinnvollen Weiterentwicklungsweg entlang der Schullaufbahn suchen, weil sie im Technik- und IT-Bereich interessiert sind, sie nicht ausgelastet sind, eine zusätzliche Herausforderung suchen oder einfach nur Interesse darin besteht, etwas Neues auszuprobieren. Für die Bearbeitung genügt ein Standard-PC oder Laptop mit Internetzugang.

Neu ab 2024: „Learn to Earn“ – Leistungsprämie

Wer sich zusätzlich zur Schule engagiert und bemüht, wird belohnt und kann ab sofort sein Taschengeld aufbessern. Für den erfolgreich bearbeitete Teil 1 erhält der Schüler 3 Euro sowie für jedes korrekt eingereichte Bild in Teil 2 und 3 erhält der Schüler 1 Euro Leistungsprämie als Amazon-Gutschein, der einzeln oder gesammelt einen kleinen Wunsch erfüllt.

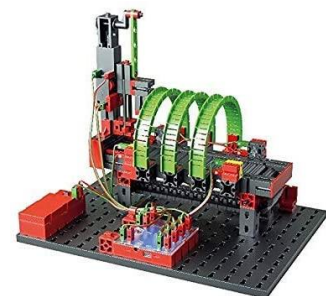
Leistungen

- Experimentierbaukasten „fischertechnik BT Smart Beginner Set“
- Zugang zu einem Online-Lernsystem mit den Lerninhalten
- Fernbetreuung bei Fragen und Problemen (Mo.-Fr. 14-18 Uhr)
- Ausstellung eines Teilnahmezertifikats nach Abschluss des Kurses

Kosten / Laufzeit / Einstieg

Der Eigenbeitrag beträgt 290 Euro. Die Laufzeit beträgt 6 Monate.

Die Lieferzeit des Experimentierkastens beträgt 3-6 Werktage.



Aufnahmeantrag mit „Learn to Earn“ – Leistungsprämie



Hiermit beantrage ich die Aufnahme in das Förderprogramm.

Die Aufnahmebestätigung und Rechnung werden in der Regel binnen 1-2 Werktagen per E-Mail versandt – bitte den Spam-Filter kontrollieren! Der Versand und die Freischaltung erfolgen binnen 1-2 Werktagen nach Zahlungseingang.

I. Programmauswahl (bitte gewünschtes Programm ankreuzen)

Start ab sofort, Laufzeit 6 Monate ab Anmeldung	
Förderprogramm Technik und Statik / Alter: 8-14 Jahren	<input type="checkbox"/> 175 Euro*
Förderprogramm Robotik und Coding I / Alter: 8-14 Jahren	<input type="checkbox"/> 290 Euro*

*Die Lieferung ins EU-Ausland und Schweiz ist gegen Aufpreis von 10 EUR möglich.

II. Teilnehmerdaten

Name: _____ Vorname: _____ männlich weiblich

geb.: _____ in: _____ Staatsangehörigkeit: _____

Straße, Nr.: _____ PLZ: _____ Ort/ggf. Land: _____

Tel.: _____ E-Mail (Pflichtangabe!): _____

Schule, Ort: _____ Klassenstufe: _____

III. Zahlung des Eigenbeitrags

Die Freischaltung ins CASS-System und der Materialversand erfolgt **erst** nach Zahlungseingang. Die Zahlung kann per **Banküberweisung oder Paypal** erfolgen. Das Zahlungsziel beträgt 8 Tage. Warten Sie bitte auf den Erhalt der Aufnahmebestätigung und Rechnung. Dort finden Sie genaue Angaben, wie die Zahlung geleistet werden kann. Das Programm läuft automatisch aus. Eine Verlängerung ist möglich.

IV. Teilnahmebedingungen

Der Antragsteller bewirbt sich mit diesem Aufnahmeantrag für das/die o.g. Förderprogramm/e. Vertragspartner ist das Institut für Jugendmanagement, Haberstraße 1, D-69126 Heidelberg, Sitz der Gesellschaft: Heidelberg, Amtsgericht Mannheim HRB 336786, Steuer-Nr.: 32494/64811, USt-IdNr: DE213357394. Vertragsabschluss: Mit der schriftlichen Annahmebestätigung ist der Vertrag mit dem Institut für Jugendmanagement geschlossen. Die Programme haben eine Laufzeit von 6 Monaten ab Zusendung der Aufnahmebestätigung. Eine Übertragung eines Platzes an einen Dritten oder die Erstattung von Teilbeträgen ist nicht möglich. Leistungen: Teilweise Übernahme der Programmkosten je Programm durch die IJM Stiftung, Eigenanteil gemäß Tabelle je Programm inkl. Material und Versand innerhalb Deutschlands. Die Zahlung erfolgt ausschließlich per Rechnung oder per Paypal. Nach Aufnahme und Ablauf der Widerrufsfrist von 14 Tagen ist eine Rückerstattung des Eigenbeitrags nicht mehr möglich. Schlussklauseln: Sollte der Vertrag eine Lücke enthalten, so ist diese durch eine Regelung zu schließen, die dem Willen der Vertragsparteien bei Abschluss des Vertrages am nächsten kommt. Alle anderen Vertragspunkte bleiben gültig.

Die „Learn to Earn“ – Leistungsprämie erhält der Teilnehmer ab 2024 für jeden erfolgreich bearbeiteten Kursabschnitt gemäß Ausschreibung ausschließlich in Form eines Amazon-Gutscheins. Die Beantragung erfolgt per E-Mail an tutor@ijm-online.de und kann für ein/e oder mehrere Themen / Stufen gesammelt beantragt werden.

Ich versichere die Richtigkeit und Vollständigkeit meiner Angaben. Die Leistungen sowie die Beitrags- und Teilnahmebedingungen habe ich gelesen und erkläre mich damit einverstanden. Nach Erhalt der Aufnahmebestätigung kann ich meinen Antrag ohne Angabe von Gründen binnen 14 Tagen widerrufen. Der Widerruf muss in Textform (z.B. Brief, Fax, E-Mail) erfolgen.

X

Datum, Unterschrift (bei Minderjährigen der/die Erziehungsberechtigte)

Senden an:
IJM / Young Business School
Haberstraße 1, D-69126 Heidelberg
oder per Fax: **+49 (0)6221 / 39 556-65**
oder per Scan an: **anmeldung@ijm-online.de**